

El amigo PACO

Amanda es una chica de tu edad y recientemente acaba de cambiar de colegio. Es muy tímida y pasa la mayor parte del tiempo apartada en una esquina, con la cabeza escondida en un libro.

El padre de Amanda le pregunta, durante una comida, si ha hecho amig@s nuev@s en el colegio. Amanda dice: "Tengo mis libros - Ellos son mis amigos".

El padre de Amanda es el dueño de una gran compañía tecnológica que fabrica ordenadores y robots denominados ORDENABOTS (una mezcla de las palabras "ordenador" y "robot"). Su padre se preocupa pensando en lo que le había dicho su hija y entonces se le ocurre una idea.

Llega la navidad y Amanda se abalanza escaleras abajo de la casa para ver qué hay debajo del árbol, junto a su par de zapatos. Encuentra un regalo muy raro, casi tan grande como el árbol. Lo abre con mucho nerviosismo y descubre el panel de control de un ordenador situado en la parte superior de un poste con una superficie lisa en la parte de abajo. "¿Qué es esto?", pregunta Amanda.

¿Por qué no lo enciendes y lo ves? - dice su padre con una gran sonrisa.

Amanda aprieta el botón y su regalo empieza a zumbar y a cobrar vida (electrónica). De repente aparece una cara en la pantalla: dos ojos, una boca y una nariz. "Hola Amanda, me llamo OB-1000. Encantado de conocerte.", dice una voz chirriante y metálica, que sale de los altavoces situados a cada lado de la pantalla. Mientras habla, la boca se mueve en la pantalla. Amanda está alucinada.

Su padre le explica que el ordenador es un modelo especial, diseñado para ser su amigo y llamado OB-1000. Amanda está encantada con su regalo, pero le dice a su padre que es un nombre muy malo para su nuevo amigo y renombra al ordenador. Lo escribe en la parte inferior para que su padre lo lea: P-A-C-O (PERSONAL-AMIGO-COMPUTERIZADO).

Colocan a Paco en la habitación de Amanda. Debajo de los altavoces hay un sensor para que Paco pueda responder a lo que Amanda le dice. Ella está muy contenta con su nuevo amigo.

Paco puede hablar con Amanda sobre cualquier cosa que quiera. Todo lo que tiene que hacer Amanda es decir a Paco de qué quiere hablar y Paco puede descargar toda la información que hay en la red sobre ese tema. Es capaz de saber todo lo que hay que saber sobre cualquier cosa que Amanda quiera hablar.

Un tiempo después, Amanda ha hecho un nuevo amigo humano llamado Raúl. Suelen jugar juntos y Raúl siempre cuenta chistes que hacen reír a Amanda. Finalmente, Amanda decide enseñar a Paco a Raúl, pero éste se pone celoso y piensa que Amanda es estúpida por tener un ordenador como amigo. Amanda se disgusta cuando Raúl se lo dice, y replica: "Puede hablar sobre cualquier cosa que quieras y sabe más que tú sobre cualquier cosa".

“Pero no puede hablar correctamente, ni salir contigo por ahí, ni hacerte reír como yo, así que no es un amigo de verdad. Y, de todas formas, sólo es un ordenador y los ordenadores no pueden ser amigos, porque están hechos de plástico y metal, tuercas y tornillos.”

Preguntarea 1: ¿Tiene razón Raúl o está equivocado? ¿Puede Paco ser un amigo de verdad?

Preguntarea 2: ¿En qué consiste ser un amigo de verdad?

Preguntarea 3: Si tienes un oso de peluche que al presionar un botón dice “te quiero”, ¿significa esto que el oso de peluche te quiere?

Preguntas que resuenan...

¿Puede una cosa ser un amigo? ¿Podría serlo una silla? ¿Y un oso de peluche o una muñeca?

(traducción libre y adaptación a partir del texto de Peter Worley **The ceebie stories**, relato incluido en el libro *The if machine*)